

[Promueven cultura del agua en la niñez morelense](#) [1]



[2]

Jueves 1 de Diciembre de 2022, Cuernavaca, Morelos

En el marco de la vigésima tercera edición de la Cumbre Infantil Morelense por el Medio Ambiente 2022, llevó a cabo la Comisión Estatal del Agua (Ceagua), a través del Programa de Cultura del Agua, talleres que encaminan a las y los niños del estado de Morelos al conocimiento y a la concientización en el cuidado del recurso natural.

Entre las actividades realizadas, se impartió el “taller de aguas subterráneas”, donde se explicó a los pequeños, por medio de una maqueta que representa el corte transversal de la tierra, cómo se recargan los acuíferos, cuál es el proceso que conlleva y la importancia de este para el medio ambiente, así como el impacto que tiene en el mundo en el que vivimos.

Paola Terán Flores, encargada del área, abordó también algunas dinámicas para exponer la importancia de la reforestación, cuáles son los contaminantes que hay que identificar en las aguas subterráneas y las consecuencias que representan para el líquido vital y su propio uso.

Las niñas y niños participaron de manera activa en los ejercicios de interacción como la ruleta del agua y dinámicas de preguntas y respuestas, concluyendo los talleres satisfactoriamente con la premiación de los pequeños que más se involucraron y aprendieron sobre la cultura del agua y su valor en la vida humana.



[3]



[4]



[5]

URL de origen: <https://ceagua.morelos.gob.mx/node/1724>

Enlaces

[1] <https://ceagua.morelos.gob.mx/noticias/promueven-cultura-del-agua-en-la-ninez-morelense>

[2] https://ceagua.morelos.gob.mx/sites/ceagua.morelos.gob.mx/files/noticias/principal/culrura_1_0.jpeg

[3] https://ceagua.morelos.gob.mx/sites/ceagua.morelos.gob.mx/files/noticias/galeria_fotografica/culrura_1_0.jpeg

[4] https://ceagua.morelos.gob.mx/sites/ceagua.morelos.gob.mx/files/noticias/galeria_fotografica/culrura_3.jpeg

[5] https://ceagua.morelos.gob.mx/sites/ceagua.morelos.gob.mx/files/noticias/galeria_fotografica/curura_2.jpeg